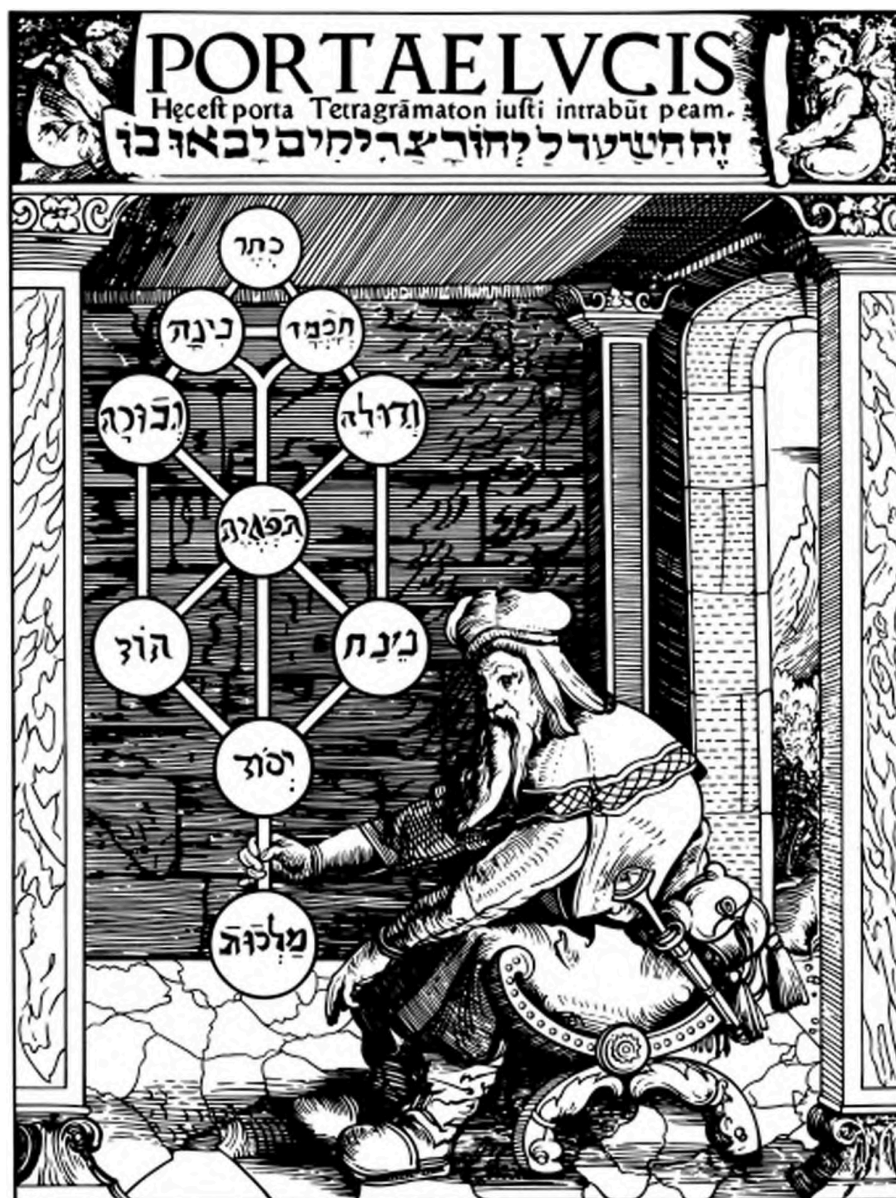


קבל

Jean DUBUIS
KURS QABAŁY



KSIEGA I Podstawy Qabały

Lekcja 8
SYMBOLE I SEFIROTY

tłum. Karma Yonten Gyamtso

Lekcja 8

SYMBOLE I SEFIROTY

Podstawowe zasady

Przed rozpoczęciem studiów nad SEPHER YETZIRAH i zapowiedzianych wcześniej praktycznych ćwiczeń zejścia energii, warto ponownie przestudiować pewną liczbę danych, które będą niezbędne w kontynuacji proponowanej pracy. Wróćmy jeszcze raz do zasad, które leżą u podstaw tego kursu.

Prawdziwy cel Qabały i Alchemii są identyczne; różni się tylko proces operacyjny, który prowadzi do wyniku. Drogę do celu można podzielić na dwa podstawowe etapy: pierwszy prowadzi człowieka do bycia uznanym sługą Istoty; dzięki temu może on obrać drogę do rajskiego ogrodu, który nie jest miejscem, lecz stanem. Drugi etap odbywa się w samym ogrodzie Eden, gdzie ci, którzy odzyskali swój pierwotny boski stan sprzed "upadku", są już wolni.

Aby osiągnąć ten wynik, Alchemia dąży do skoncentrowania duchowych energii w produktach (eliksirach). Stopniowo oczyszczają one różne wehikuły człowieka i kierują je w stronę ich pierwotnego stanu doskonałości.

Qabała natomiast używa symbolu, aby wprowadzić te energie w rezonans, a tym samym w stan działania. Rezonans i energie, czyli wibracje, są posłuszne prawom numerycznym. A symbol, aby był poprawny i skuteczny, musi być skonstruowany zgodnie z tymi prawami liczbowymi. Liczba jest kluczem do inicjacji, do ponownego włączenia człowieka do Domu Ojca.

Symbole odnoszące się do człowieka

Człowiek jako istota jest symbolizowany przez hebrajską literę He, której liczbą jest 5, liczba pentagramu, sama w sobie będąca symbolem człowieka w dwóch postaciach: głowy i kończyn, czyli kwintesencji i czterech elementów. Człowiek, czyli liczba 5, ma 5 zmysłów i każdy zmysł ma swój własny system symboli.

Wzrok: tutaj symbole należą do domeny formy; mogą to być rysunki (tablica 14), litery, liczby, gesty wyznaczające kształty w przestrzeni. Symbolem może być również bryła, konstrukcja lub jeden z wielościanów Platona. Ale czymkolwiek jest, tylko jego zgodność z liczbami, uniwersalna harmonia, nadaje mu wartość i skuteczność.

Słuch: w tym obszarze symbole wyrażane są w dźwiękach, śpiewach, mantrach. Właściwy symbol jest tu zgodny z harmonią i może być Słowem, Językiem Pierwotnym lub Muzyką Sfer.

Zmysł węchu: symbolami są tu perfumy, których subtelne wibracje muszą współgrać z pożądanym celem. Perfumy służą głównie do pomocy w oczyszczaniu środowiska psychicznego. Na bardziej złożonym poziomie są one wykorzystywane w magii, aby pomóc operatorowi stworzyć własny "rezonans psychiczny".

Smak: jest mało używany przez okultystów, ponieważ sztuczne jedzenie, sól i denaturat smaków w żywności zmniejszyły jego skuteczność. W przeciwnym razie symbol ujawniony przez smak roślin zgodnie z ich planetarnymi atrybutami powinien pomóc w wewnętrznym ożywieniu odpowiedniej energii.

Dotyk: wrażenia z dotyku dotyczą zasadniczo czterech elementów; mamy więc następujące cztery przypadki:

- gorące i suche: element Ognia
- ciepłe i wilgotne: element Powietrza
- zimno i wilgoć: element Wody
- zimno i sucho: element Ziemi

Jeśli chcemy sprzyjać żywiołowi Ognia, preferowane będzie ciepłe i suche pomieszczenie. Ciepły pokój z gotującą się w nim wodą sprzyja żywiołowi Powietrza. Ręka w zimnej wodzie sprzyja żywiołowi Wody. Dotyk zimnego, stałego przedmiotu sprzyja żywiołowi Ziemi.

Przjrzyjmy się teraz systemowi symboli, który zasadniczo opiera się na liczbach, czyli magicznym kwadratami.

Magiczne Kwadraty

Kwadraty magiczne mają związek z symboliką formy (litery lub liczby), ale także dźwięku (wibracje Imion).

Dla każdej Sefiry istnieje kwadrat magiczny, a dla niektórych Sefir możliwe jest kilka kwadratów magicznych.

Kwadrat podzielony jest na małe pola tak, aby było tyle samo rzędów co kolumn. W tych małych kwadratach zapisano ciąg liczb naturalnych zaczynając od 1 i nie pomijając żadnego. O kwadracie mówi się, że jest magiczny, gdy wszystkie wiersze, kolumny i przekątne mają taką samą sumę (plansza 15).

Magiczne kwadraty są w pełni skuteczne tylko dla Sephirothów od 3 do 9 włącznie.

Zacznijmy od KETHERA. Jego kwadratem byłaby 1, Jedność. 1 w kwadracie, to tłumaczy trudności w operowaniu energią Kether, bo na tym poziomie jest tylko Jedność.

Druga sefira, CHOKMAH, również nie posiada prawdziwego kwadratu magicznego; kwadrat 2 zawiera cztery małe kwadraty, a naturalną sekwencją liczb jest: 1, 2, 3, 4. W tym przypadku dwie możliwe kombinacje to :

1	4	= 5	1	3	= 4
3	2	= 5	4	2	= 6
= 4	= 6		= 5	= 5	

W jednym przypadku odpowiednie są wiersze, w drugim - kolumny, ale żadna kombinacja nie daje obu jednocześnie.

Z symbolicznego punktu widzenia może to prowadzić do ciekawych wniosków. Kwadrat z 2 jest symbolem dwoistości i równości. Liczba 5 jest liczbą człowieka. Te dwa kwadraty pokazują opozycję w człowieku pomiędzy tym, co pasywne i tym, co aktywne, przy czym jedno zawsze ma tendencję do zdobywania swojej równowagi kosztem drugiego.

Tablica 15 pokazuje nam siedem magicznych kwadratów przypisanych do Sephiroth od 3 do 9.

Na zewnątrz każdego kwadratu mamy:

- nad, nazwa planety odpowiadająca numerowi sefiry
- poniżej, suma każdej kolumny
- po lewej stronie, suma każdego wiersza
- na dole po lewej stronie, suma wierszy lub kolumn

Nad każdym kwadratem mamy :

- po lewej: numer kwadratu
- w centrum: teozoficzna redukcja sumy linii
- po prawej stronie, teozoficzne zmniejszenie sumy wierszy lub kolumn

Pierwszą uwagą, którą należy poczynić jest to, że Saturn, Słońce i Księżyc mają tylko wielokrotności 3 dla tych trzech liczb wpisanych nad ich kwadratem. Są one kluczami do Trójcy Sefirotycznej każdego ze światów, do których należą.

Możemy też zauważyć identyczność, poprzez redukcję teozoficzną, planet Jowisz i Wenus: 4-7-1 i 7-4-1, obie z kolumny Miłosierdzia. Cztery sefiry odpowiadające Jowiszowi, Marsowi, Wenus, Merkuremu posiadają jedność w teozoficznej redukcji sumy linii, ale żaden z nich nie posiada liczby 3.

Przed kontynuacją należy poczynić ważną uwagę: od numeru 4 możliwe jest kilka magicznych kwadratów, ale obrót kwadratu lub odwrócenie symetrii nie liczy się jako inny kwadrat; możemy zatem zauważyć, że numer 3 ma tylko jeden kwadrat.

Nie umniejsza to tego, co następuje, bowiem każda Sefira może mieć kilka symboli, a każdy magiczny kwadrat reprezentuje sposób działania Sefiry. Każdy może poszukać innych magicznych kwadratów i wybrać, gdy przyjdzie na to czas, ten, który najbardziej mu odpowiada.

Na tablicy 16 przedstawiony kwadrat 8 to kwadrat Merkurego, sefira Magika i Alchemika. Ten kwadrat z pewnością ma bardziej okultystyczną wartość niż tradycyjny kwadrat. Nazywa się go kwadratem Szachowego Rycerza, ponieważ zaczynając od 1, Szachowy Rycerz, który respektuje zasadę tej gry, może przejść przez cały kwadrat zgodnie z progresją liczb naturalnych.

Dodatkowa uwaga: ten kwadrat można rozciąć na 4 kwadraty i każdy z nich pozostaje magiczny, w sensie wiersza i kolumny, ale oczywiście nie zawiera ciągu liczb naturalnych. Dla każdego kwadratu suma (wiersza lub kolumny) wynosi 130. Łączna suma wierszy lub kolumn wynosi 520. To daje dla tego kwadratu 4-4-7.

Przygotowanie merytoryczne

Ponieważ przygotowanie to zajmuje dużo czasu, wyjaśnienia udzielane są już teraz, aby w odpowiednim momencie mieć do dyspozycji materiały robocze:

- Narysuj 7 magicznych kwadratów znajdujących się na tablicy 15 w dość dużym rozmiarze (30-40 cm na każdym boku).

- Dla każdego z nich zapewnij ten sam rozmiar sklejk lub sztywnej tektury.
- Zaopatr się w sznurek, lub sznurki, w kolorze czerwonym, żółtym, jasnoniebieskim i ciemnozielonym.
- Na czas ćwiczenia przygotuj następujące tablice:
 - alfabet hebrajski
 - Qabałę Dziewięciu Komnat.
 - cztery zestawy 7 imion hebrajskich (wyjaśnienie niżej)
 - wartość liczbowa każdej litery.

Pamiętajmy, że każda sefira ma 4 imiona: imię boskie, imię archanielskie, imię anielskie i imię ziemskie. Każde z tych imion jest imieniem sefiry w każdym z 4 Światów: Atziluth, Briah, Yetzirah i Assiah.

Metoda pracy

Kiedy rozpoczyna się praca, nie należy zapominać, że imiona boskie nigdy nie powinny być używane bez towarzystwa imienia archanielskiego. Najlepiej jest używać po kolei czterech nazw danej sefiry.

Weźmy za przykład kwadrat Saturna, w którym chcemy przedstawić jedno z jego czterech imion:

- każdą literę tej nazwy zastępujemy jej wartością liczbową
- maksymalna wartość kwadratu to 9, wszystkie litery tej nazwy, które leżą poza Tet (wartość 9) muszą zostać zredukowane, a więc:

Qof wartość 100 zostanie zredukowana do 10, a następnie do 1

Shin wartość 300 zostanie zredukowana do 30, a następnie do 3

W rzeczywistości, w nazwie, każda litera, która przekracza najwyższą wartość magicznego kwadratu, nad którym pracuje, jest zmniejszona. Ale o ile kwadrat pozwala, należy wykorzystać maksymalną wartość litery i nie zmniejszać jej. I tak w kwadracie Księżyca, którego maksymalna wartość wynosi 81, jeśli potrzebujemy litery Kaph, to zachowujemy jej wartość (20), jeśli potrzebujemy litery Nun, to również zachowujemy jej wartość (50) itd.

Należy uważać na litery końcowe, które muszą być zredukowane do cyfry jednostek, np. Mem końcowa, która ma wartość 600 będzie zredukowana do 6.

Tak więc w Kwadracie nowe imię hebrajskie uzyskane z nowych liter jest przepisywane z imienia badanego. Zatem w kwadracie Saturna, gdy używane są litery Qof i Shin: Qof, będąc zredukowanym (100 -> 1) zostanie zastąpiony Aleph-em (= 1), a Shin będąc zredukowanym (300 -> 3) zostanie zastąpiony przez Giml (= 3).

Kiedy cała ta praca transkrypcyjna jest zakończona, magiczny kwadrat jest przymocowany do swojej sklejki, a następnie postępuje w następujący sposób:

- Wewnątrz pudełka z numerami wierci się mały otwór odpowiadający pierwszej literze boskiego imienia i przymocowuje się do niego mały drewniany kołek, np. kawałek zapalki, następnie to samo robi się dla drugiej litery i tak dalej.
- Te małe kołki są następnie połączone czerwonym sznurkiem dla boskiego imienia; ta sama operacja, ale z żółtym sznurkiem dla imienia archanielskiego; następnie niebiesko-białym sznurkiem dla imienia anielskiego; w końcu ziemskie imię, nazwa planety w języku hebrajskim, zostanie ustalona za pomocą ciemnozielonego sznurka.

Każda z tak otrzymanych figur jest symbolem ezoterycznej sygnatury sefiry w każdym z czterech światów.

Dla każdej sefiry podane zostaną dalsze ćwiczenia i symbole.

Kiedy zejście energii jest w pełni zakończone, czyli po przestudiowaniu sefiry Malkuth, można włączyć siebie w proces czterech Imion poprzez dodanie piątego imienia uzyskanego jak pozostałe cztery: albo bezpośrednio, gdy warunki urodzenia dały ci imię hebrajskie lub jest ono możliwe do przetłumaczenia na hebrajski; albo pośrednio - poprzez "obliczenie" twojego imienia, a najlepiej nazwiska, za pomocą następującej metody:

1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H	I
J	K	L	M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X	Y	Z	

Tutaj każda litera łacińska przyjmuje wartość liczby znajdującej się na górze jej kolumny.

W pewnym sensie znaki uzyskane przez imię lub nazwisko są podpisami ezoterycznymi i dla każdej tradycyjnej planety jest jeden.

Do tego problemu wrócimy później, gdyż wymaga on dalszego zgłębienia, ale dla tych, którzy "czują" bardziej Słowo niż Liczbę, podamy inny system i niezbędne hebrajskie nazwy.

Działanie Sephiroth.

Praca nad kwadratami magicznymi ma podwójny aspekt: pomaga w naszym wewnętrznym rozwoju duchowym, jednak równie dobrze może działać w naszym życiu praktycznym. I odwrotnie, badanie warunków naszego życia może nam pomóc na naszej duchowej ścieżce. Wielu ludzi myśli, że Karma tłumaczy ich choroby lub złe warunki życia. W rzeczywistości Karma nie ma realnego istnienia poza nami. Wszystkie nasze kłopoty i sukcesy biorą się ze stanu naszych wewnętrznych wehikułów. Dlatego duchowa praca nad naprawą tych pojazdów musi oddziaływać na nasze warunki życia. Z drugiej jednak strony, badanie naszego zdrowia, naszych kłopotów, naszych sukcesów może nam powiedzieć, gdzie leżą nasze mocne i słabe strony.

W dziedzinie zdrowia problem jest delikatny, ponieważ wadliwa sefira może pośrednio zaburzać inne funkcje. Oto korespondencje między sefirotami a brakami w organizmie:

Niewydolność nadnerczy, śledziona	BINAH (Saturn)
Upośledzenie płuc	CHESED (Jowisz)
Niedostatek życiowy	GEBURAH (Mars)
Zaburzenia krążenia krwi, serce	TIPHEREH (Słońce)
Niewydolność nerek, narządów płciowych	NETZACH (Wenus)
Niedomagania wątroby i gardła	HOD (Merkury)
Zaburzenia nerwowe, mózgowo, depresja	YESOD (Księżyc)

W dziedzinie istnienia korespondencje są następujące:

BINAH Saturn	rządzi działaniem w biznesie, witalnością w nasionach i owocach
CHESED Jowisz	dotyczy bogactwa, zaszczytów, spełniania życzeń, witalności w ogóle
GEBURAH Mars	dotyczy siły, upartej woli, ale może prowadzić do pychy i niezgody
TIPHERETH Słońce	sprzyja doświadczaniu harmonii w ogóle: bogactwa, inspiracji, relacji z przyjaciółmi
NETZACH Wenus	preferuje romantyczne przyjaźnie, ale także podróże
HOD Merkury	sprzyja elokwencji, inteligencji, wszystkiemu co mistyczne lub okultystyczne; strzeż się fałszywych dokumentów
YESOD Księżyc	sprzyja podróżom, nawigacji, zdobywaniu rzeczy związanych z wodą

Sefirah Yesod, w dobrym stanie, przepuszcza dobre wpływy i zapobiega przejawianiu się negatywnych konsekwencji fizycznych.

Uwaga

Wszystkie starożytne szkoły ezoteryczne mówią, że teoria musi być opanowana przed praktyką. Dlatego, i to ma największe znaczenie, **do niczego, co jest powiedziane w niniejszej pracy, nie należy podchodzić praktycznie, dopóki nie zostanie podjęte zejście energii. Żadna próba nie zostanie podjęta na sefirze, dopóki nie zostanie ona naładowana energią KETHER.**

Powodem, dla którego podajemy te informacje tutaj, jest umożliwienie każdemu, poprzez studiowanie, zdobycia intelektualnego zrozumienia ich przed przejściem do praktyki.

Ora et Labora

Tablice:

- n° 15 : Kwadraty podane przez filozofów klasycznych.
- n° 16 : Kwadrat Merkurego "Rycerz Szachowy"

TABLICA #15 Kwadraty podane przez filozofów klasycznych.

SATURNE

	3	6	9
15	4	9	2
15	3	5	7
15	8	1	6

45 = 15 + 15 + 15

JUPITER				
	4	7	1	
34	4	14	15	1
34	9	7	6	12
34	5	11	10	8
34	16	2	3	13

136 = 34 + 34 + 34 + 34

MARS

	5	2		1	
65	11	24	7	20	3
65	4	12	25	8	16
65	17	5	13	21	9
65	10	18	1	14	22
65	23	6	19	2	15

325 = 65 + 65 + 65 + 65 + 65

SOLEIL

	6		3		9	
111	6	32	3	34	35	1
111	7	11	27	28	8	30
111	19	14	16	15	23	24
111	18	20	22	21	17	13
111	25	29	10	9	26	12
111	36	5	33	4	2	31

666 = 111 + 111 + 111 + 111 + 111 + 111

VENUS

	7	4	1				
175	22	47	16	41	10	35	4
175	5	23	48	17	42	11	29
175	30	6	24	49	18	36	12
175	13	31	7	25	43	19	37
175	38	14	32	1	26	44	20
175	21	39	8	33	2	27	45
175	46	15	40	9	34	3	28

$$1225 = 175 + 175 + 175 + 175 + 175 + 175 + 175$$

MERCURE

	8		8		1			
--	---	--	---	--	---	--	--	--

260	8	58	59	5	4	62	63	1
260	49	15	14	52	53	11	10	56
260	41	23	22	44	45	19	18	48
260	32	34	35	29	28	38	39	25
260	40	26	27	37	36	30	31	33
260	17	47	46	20	21	43	42	24
260	9	55	54	12	13	51	50	16
260	64	2	3	61	60	6	7	57

8

8

1

8

8

1

8

8

2080 =

8

8

1

8

8

1

8

8

LUNE

	9		9				9		
369	37	78	29	70	21	62	13	54	5
369	6	38	79	30	71	22	63	14	46
369	47	7	39	80	31	72	23	55	15
369	16	48	8	40	81	32	64	24	56
369	57	17	49	9	41	73	33	65	25
369	26	58	18	50	1	42	74	34	66
369	67	27	59	10	51	2	43	75	35
369	36	68	19	60	11	52	3	44	76
369	77	28	69	20	61	12	53	4	45

$3321 = 369 + 369 + 369 + 369 + 369 + 369 + 369 + 369 + 369$

TABLICA #16 Kwadrat Merkurego "Rycerz Szachowy".

1	48	31	50	33	16	63	18
30	51	46	3	62	19	14	35
47	2	49	32	15	34	17	64
52	29	4	45	20	61	36	13
5	44	25	56	9	40	21	60
28	53	8	41	24	57	12	37
43	6	55	26	39	10	59	22
54	27	42	7	58	23	38	11